



わかみどり

<http://hirabayashi-e.murakami.ed.jp>



「勝ち負けより、みんなが楽しめる運動会」を目指して

現在、子どもたちは運動会本番に向けて準備を進めています。本年度の運動会は、**単に勝敗を競うだけではなく、「全員が楽しめる運動会」**を目標に取り組んでいます。足の速さや勝ち負けだけではなく、

「どうすればみんなが参加しやすいか」

「どうすれば全員が活躍できるか」

「どんな工夫をすればもっと楽しくなるか」

といったことを、子どもたち自身が考えながら準備を進めています。

今回の大きな特徴は、5・6年生 42名が主体となって運営を進めていることです。従来の係活動の枠を超え、子どもたち自身がアイデアを出し合い、一つの運動会を創り上げる「児童がつくる運動会」に挑戦しています。

今年のチーム編成も、子どもたちのアイデアから生まれました。話し合いを重ね、「1年・6年チーム」「3年・4年チーム」「2年・5年チーム」の3チーム編成となりました。学年の組み合わせにも、「異学年で協力したい」「普段あまり関わらない学年とも交流したい」といった子どもたちの思いが込められています。

高学年は現在、役割ごとに7つの専門チームに分かれて活動しています。

創造・発信グループ

「チーム企画」「メディア」「放送DJ」が中心となり、競技や演出、放送内容などを考えています。みんなが楽しめる運動会にするための工夫を話し合っています。

競技・応援グループ

「チーム競技」「チーム応援」が、新しい競技や応援の形を考案しています。勝敗だけではなく、参加する一人一人が達成感を味わえる内容を目指しています。

分析・安全グループ

「チーム記録」「チーム安全」が、健康観察や記録、安全確認などを担当しています。安心して参加できる運動会を支えています。





また、教員も従来の「指示を出す立場」ではなく、子どもたちの考えを引き出す「コーチ役」として関わっています。子どもたちが自分たちで考え、仲間と協力しながら運動会を創り上げられるよう支援しています。

新しい時代にふさわしい、「自律」と「多様性」が輝く運動会となるよう、学校一丸となって取り組んでまいります。ご家庭でも、ぜひ子どもたちの挑戦を応援していただければ幸いです。

地域とともに楽しむ「超ロング昼休み」

第2回目を5月12日に実施しました。今回の内容は、「カップスタッキング体験」と「プックリラッキースター作り」でした。「カップスタッキング体験」では、カップを素早く積み上げたり崩したりする活動に挑戦しました。何度も記録に挑戦しながら、楽しそうに活動する姿が見られました。「プックリラッキースター作り」では、小さな紙を折って星形を作りました。地域の皆様に作り方を教えていただきながら、一つ一つ丁寧に取り組み、色とりどりのかわいらしい作品が完成しました。今回も、地域の皆様に支えていただきながら、子どもたちにとって笑顔あふれる時間となりました。



下記のリンク・またはQRコードからご意見・ご質問をフォームでお聞かせください。お電話等でも随時、お待ちしております。

<https://forms.gle/i8NdZ4DsiAyFqVJj6>

